**Вопросы HTML+CSS**

1. Что такое HTML?
2. Что такое CSS?
3. Что вы знаете о весе селекторов css? Каковы значения веса?
4. Что будет, если css-свойство (например, width) указано и в классе и в теге? Какое свойство применится? Почему?
5. Что вы знаете о свойстве position? Какие его значения вам известны?
6. Как рассчитывается размер элемента? Какое свойство влияет на способ вычисления размера?
7. В чём различия margin и padding?
8. Какие теги по умолчанию являются блочными, какие строчными? Как изменить их поведение?
9. Что такое псевдо-элементы? Какие вы знаете? Для чего их используют?
10. Как использовать медиа-запросы?
11. Можно ли через css селектор потомка, переопределить css свойство родителя? Например, можно ли изменить задний фон родителя, если у дочернего элемента установлен focus или hover.
12. Какие инструменты/паттерны вы знаете для создания адаптивной вёрстки?
13. Какие способы подключения стилей вы знаете?
14. Какие css-свойства для задания отступов вы знаете?
15. Чем отличаются div и span?
16. Какие теги не требуют закрывающего тега?
17. Что такое alt в теге изображения? Зачем он нужен? Что будет, если его не указать?
18. Что такое семантическая вёрстка? Для чего она нужна?
19. Какие теги семантической вёрстки вы знаете? Для чего они?
20. Что указывают в head HTML?
21. Что такое breakpoints? Где используются, для чего нужны?
22. Что такое мета-теги? Зачем они нужны?
23. Что такое grid?
24. Что такое flex?
25. Что такое БЭМ?
26. Что такое препроцессор? Какие проблемы решает? Какой вы знаете?
27. Что такое псевдоклассы в CSS?
28. В чём разница между flex и grid?
29. Что такое href? Для чего используется?

**Основы JavaScript**

1. Как подключить js-код к странице?
2. Сколько типов данных в JS? Назовите их.
3. Чем отличаются null и undefined?
4. Чем отличаются const и let? Почему var не используется?
5. Почему такой код работает корректно (объявление с const, работа с массивом)?

const arr = [1,2,3];

arr.push(4);

1. Какие циклы в JS вы знаете?
2. Что такое условное ветвление? С помощью оно чего реализуется?
3. Как перевести все символы строки в верхний регистр? Какие есть для этого способы, оптимальные и нет?
4. Какие операторы сравнения вы знаете? Какой тип возвращает операция сравнения?
5. Как получить массив на основе строки? Какие есть для этого способы, оптимальные и нет?
6. Как склеить массив в строку? Какие есть для этого способы, оптимальные и нет?
7. Какие методы перебора массива вы знаете? В чем их отличие?
8. Как можно вставить значение в массив? Достать последнее/первое значение из массива?
9. Какие логические операторы вы знаете? Какие приведения дают false?
10. Что такое тернарное выражение? Приведите пример?
11. Чем отличаются == и ===?
12. Будет ли работать такой код? Что он выведет? (внимательно посмотрите на код ниже)

for (let i = 0; i < 10; i+2) {

console.log(i);

}

1. Как можно объявить объект?
2. Что будет, если написать в объекте два раза одно и то же свойство?
3. В чем отличие примитивных типов данных от ссылочных?
4. Как можно перебрать свойства объекта?
5. Чем отличаются function declaration и function expression?
6. Как будет отсортирован массив ниже? Почему?

[5, 100, 99, 4, 23].sort();

1. Для чего используются операторы spread и rest?
2. Что такое мутирующие и немутирующие методы массивов?
3. Как правильно удалить элемент из середины массива, чтобы не осталось пустого элемента?
4. Что такое встроенные объекты? Какие встроенные объекты вы знаете?
5. Расскажи как можно работать с датой в JS?
6. Для чего используются регулярные выражения?
7. Какие методы поиска подстроки в строке вы знаете? В чем их отличия?
8. Для чего нужен встроенный объект Math?
9. Что такое callback-функция? Для чего она нужна?
10. Что такое "планирование вызова"(как отложить вызов функции, задать интервал выполнения)? С помощью чего это можно организовать?
11. В чем отличие setTimeout() от setInterval()?